

# 反轉 UNO 遊戲卡規則

## 內容物：

112 張卡片，包含：

### 白邊牌面

18 張藍色牌—數字 1 到 9

18 張綠色牌—數字 1 到 9

18 張紅色牌—數字 1 到 9

18 張紫色牌—數字 1 到 9

8 張罰抽 1 張牌 - 各色牌各兩張

8 張迴轉牌 - 各色牌各兩張

8 張禁止牌 - 各色牌各兩張

8 張反轉牌 - 各色牌各兩張

4 張萬用牌

4 張萬用罰抽 2 張牌

### 黑邊牌面

18 張粉色牌—數字 1 到 9

18 張橘色牌—數字 1 到 9

18 張紫色牌—數字 1 到 9

18 張藍綠色牌—數字 1 到 9

8 張罰抽 5 張牌 - 各色牌各兩張

8 張迴轉牌 - 各色牌各兩張

8 張禁止所有人牌 - 各色牌各兩張

8 張反轉牌 - 各色牌各兩張

4 張萬用牌

4 張萬用超級王牌

\*黑邊牌面 / 白邊牌面，以下簡稱 黑面 / 白面

## 遊戲目的：

成為每輪首先出完手中所有卡牌的玩家，  
剩下所有玩家的卡牌分數總和就是這個玩  
家的該輪得分，每輪得分累加後，第一個  
達到 500 分的玩家獲勝。

## 遊戲設置：

1. 每個玩家抽一張牌，抽到數字最大的玩  
家為起始玩家（任何特殊牌以零計算）。
2. 起始玩家洗牌並發 7 張牌給每位玩家。  
請注意牌面的顏色需要統一。發牌時,黑  
面請朝上(遊戲起始由白面開始遊戲)。
3. 將剩餘的牌黑面朝上放置，作為牌庫。
4. 起始玩家翻開牌庫的第一張牌，放入棄  
牌堆，作為棄牌。注意：如果翻開的棄  
牌卡是功能牌，請參見“功能牌的功  
能”中的特別說明。

5. 注意，當增加手中的牌時，注意面向自己及向對手的牌面顏色要一致。例如：當局正在使用白面，抽了新卡後也要使白面面向自己。

## 功能牌的使用方法

### Light Side 白邊牌面

#### 罰抽 1 張牌 ( Draw One Card ) :



當你出這張牌時，你的下一位玩家必須立即從牌庫抽 1 張牌並結束他的回合。

#### 迴轉牌 ( Reverse Card ) :



當你出這張牌，遊戲進行方向相反（順時鐘變成逆時鐘，逆時鐘變成順時鐘）。

#### 禁止牌 ( Skip Card ) :



當你出這張牌，下一位玩家的回合將跳過，輪到下下一位玩家。

#### 萬用牌 ( Wild Card ) :



當你打出這張牌，你必須「說出」你想要更換的顏色，你甚至可以喊出當前的

顏色。你可以在你手上有別張可以出的牌時，選擇出萬用牌。若遊戲一開始翻出的第一張牌是萬用牌，發牌者左方的玩家可決定顏色。

### 萬用罰抽 2 張牌 ( Wild Draw 2 Card ):



當你打出這張牌，你必須「說出」你想要更換的顏色，你甚至可以喊出當前的

顏色；同時下一位玩家必須立即從牌堆抽 2 張牌並結束他的回合。但與萬用牌不同的是，此牌必須在你沒有其他牌符合當前的「顏色」時才能使用。若遊戲一開始翻出的第一張牌是此牌，請將牌放回牌堆底部並再抽一張。

注意：如果您懷疑有人非法向您打出 Wild

Draw 2 卡（即該玩家有一張匹配的卡），那麼您可以挑戰該玩家。被挑戰的玩家必須向您（挑戰者）展示他們的手牌。如果有，被挑戰的玩家必須代替你抽兩張牌。然而，如果被挑戰的玩家是無辜的，你必須抽 2 張牌，再加上 2 張牌（總共 4 張）！

### Flip Card—翻轉牌



當這張牌出現時，所有牌須從白面翻轉到黑面。一旦這張牌出現後，棄牌堆也

必須被翻轉（最後被丟出的那張牌必須被翻轉到

最下面，而第一個玩家所出的第一張牌會被翻到最上面)，牌庫也得整疊反過來放，包含玩家手中的牌都要翻面。

這張牌只能在相同顏色或是另一張翻轉牌後接著出。翻轉牌後得一直使用另一面玩到再有翻轉牌出現。

## Dark Side 黑邊牌面

### 罰抽 5 張牌 ( Draw Five Card ):



當你出這張牌時，你的下一位玩家必須立即從牌庫抽五張牌並結束他的回合。

### 迴轉牌 ( Reverse Card ):



當你出這張牌，遊戲進行方向相反（順時鐘變成逆時鐘，逆時鐘變成順時鐘）。

### 禁止所有人牌 ( Skip Everyone Card ):



當這張牌出現時，所有玩家都不可以出牌，回到出這張牌的玩家再出牌。

### 萬用牌 ( Wild Card ):



當你打出這張牌，你必須「說出」你想要更換的顏色，你甚至可以喊出當前的顏色。你可以在你手上有別張可以出的牌時，選擇出萬用牌。若遊戲一開始翻出的第一張牌是萬

用牌，發牌者左方的玩家可決定顏色。

## Wild Draw Color Card—萬用超級王牌



當這張牌出現時，可以指定下一個玩家出牌的顏色，下一位玩家必須抽到指定

顏色為止(不論抽了幾張)，並結束這位玩家的回合。要注意的是，這張牌只能當手中沒有符合牌堆顏色或功能牌時才可使用。

**NOTE:** 當下一家懷疑出牌者在不對的情況下使用，可以挑戰出牌者。出牌者這時必須給挑戰者看手中的牌，若有違規，出牌者必須自己抽牌直到抽出指定的顏色。如果出牌者沒有違規，挑戰者必須抽牌，直到獲得指定顏色再加額外的 2 張牌！

## Flip Card—翻轉牌



當這張牌出現時，所有牌須從黑面翻轉到白面。一旦這張牌出現後，棄牌堆也

必須被翻轉 (最後被丟出的那張牌必須被翻轉到最下面，而第一個玩家所出的第一張牌會被翻到最上面)，牌庫也得整疊反過來放，包含玩家手中的牌都要翻面。

這張牌只能在相同顏色或是另一張翻轉牌後接著出。翻轉牌後得一直使用另一面玩到再有翻轉牌

出現。

## 計分:

第一個獲得五百分的即為贏家。

開始計算分數後，如果沒有玩家達到五百分，請

洗牌並開啟新的一局。

**Note:** 每局結束後，要記得統一用白面或黑面

來計分。

所有數字卡(1~9) - 牌面數字即為分數

罰抽一張牌 - 10 分

罰抽五張牌 - 20 分

反轉牌 - 20 分

禁止牌 - 20 分

禁止所有人牌 - 30 分

翻轉牌 - 20 分

萬用牌 - 40 分

萬用+2 張牌 - 50 分

萬用超級王牌 - 60 分

## 另類計分:

另一種計分法為每局結束後，統計手上的牌分，

當有玩家達到五百分時，此局最低分的玩家為贏

家。