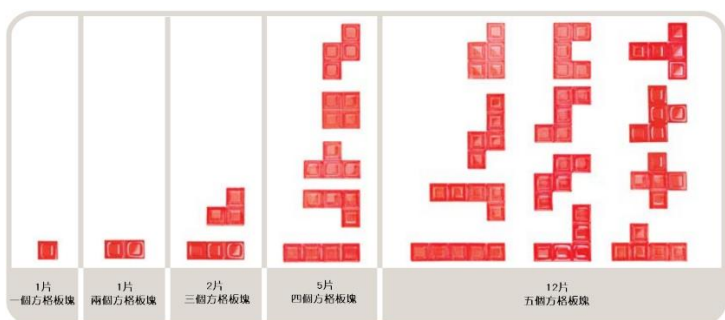


# 大格鬥基本遊戲組

警告：內含小配件，容易造成窒息，  
不適合 3 歲以下的兒童玩耍。

## 內容物：

- 400 個方格的遊戲盤
- 84 片遊戲塊，分為四色（每種顏色有 21 片）
- 21 片遊戲塊形狀各不相同。分別為：
  - 1 片一個方格板塊
  - 1 片兩個方格板塊
  - 2 片三個方格板塊
  - 5 片四個方格板塊
  - 12 片五個方格板塊



## 遊戲目標：

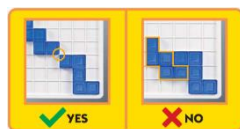
每個玩家必須盡可能地將 21 片板塊放在遊戲板上。

## 遊戲玩法：

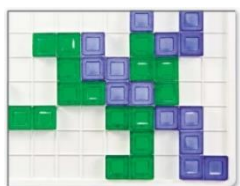
每個玩家選出一個顏色，並將同色的 21 片遊戲塊放置在他/她遊戲板的邊上。遊戲出牌的順序如下：藍色，黃色，紅色，綠色。

每個玩家放置的第一個遊戲塊必須占住角落的方格。

每個遊戲塊必須與至少 1 片同色遊戲塊相鄰，但只能角對角接觸，同色的遊戲塊的邊緣處不能接觸。



對不同色遊戲塊的相鄰數量沒有限制，一旦遊戲塊已經被放置在遊戲板上，接下去的輪次都不得移動該遊戲塊。



## 遊戲結束

當沒有玩家可以繼續放入手中遊戲塊或是有玩家將手中的遊戲塊全部打入遊戲板上，遊戲結束。結束後計算各玩家得分，最高分者勝出。

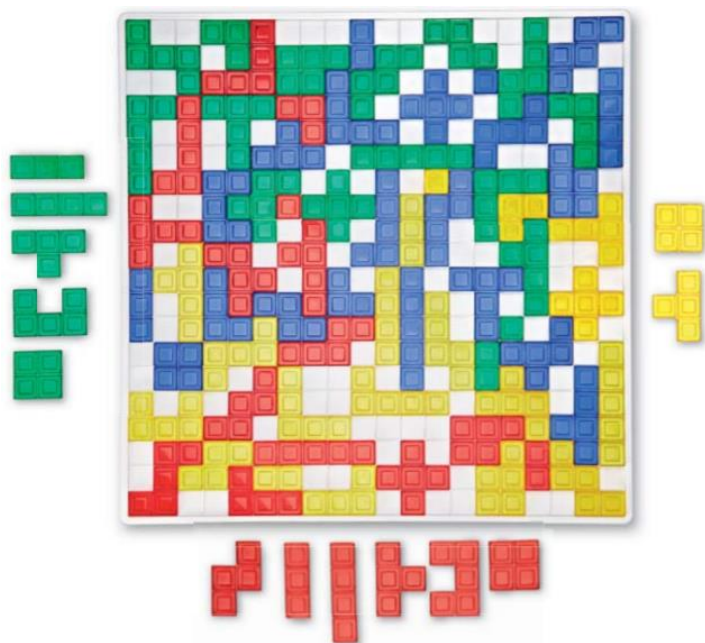
## 計算分數：

每個玩家然後計算手中剩餘遊戲塊的單位方格（1個單位方格=1分）。如果玩家將他/她手中所有的遊戲塊都放入遊戲板上則贏得+15分。如果最後放在遊戲板上的遊戲塊是一個單元方格的遊戲塊時，則贏得5分的額外獎勵。

### 一場完成的遊戲：(範例)

藍色贏家勝出

- 藍色玩家已經將其所有的遊戲塊放入遊戲板，一個單元方格的遊戲塊是最後放置上去的。得分：+20分
- 黃色玩家還剩下2個四方格遊戲塊無法放進遊戲板。得分：-8分
- 紅色玩家還剩下1個三方格遊戲塊，4個四方格遊戲塊和1個五方格遊戲塊無法放入遊戲板。得分：-24分
- 綠色玩家還剩下1個三方格遊戲塊，3個四方格遊戲塊以及1個五方格遊戲塊無法放入遊戲板。得分：-20分



### 其他遊戲玩法：

- A) 由2個玩家組成的2個遊戲隊（四個玩家）
- 遊戲順序不變：藍色，黃色，紅色，綠色。

- 一隊控制藍色和紅色遊戲塊，另一隊控制黃色和綠色遊戲塊。

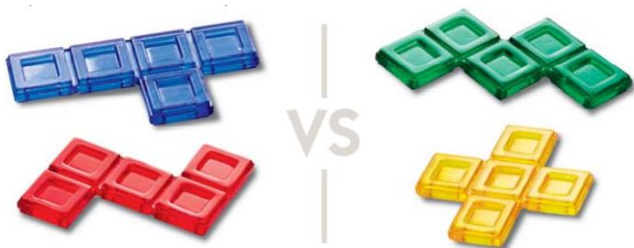
- 遊戲結束時，每個遊戲隊將其隊員的得分加起來。得分最高的隊伍勝出。

### B) 2 個玩家

- 遊戲順序不變：藍色，黃色，紅色，綠色。

- 其中一個玩家控制藍色和紅色遊戲塊，另一個玩家控制黃色和綠色遊戲塊。

- 遊戲結束後，每個玩家計算他/她控制遊戲塊的得分。得分最高的隊伍勝出。



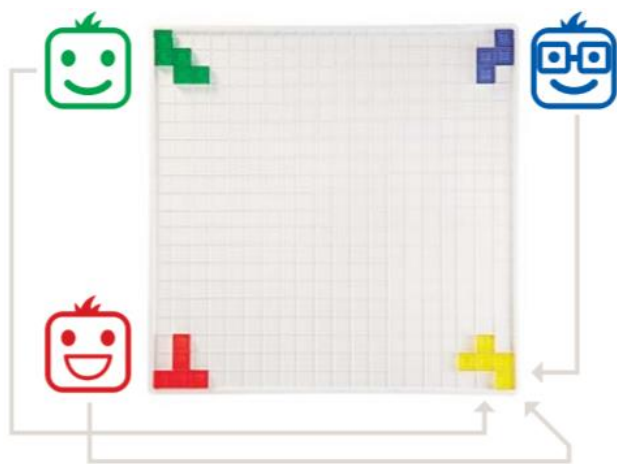
### C) 3 個玩家

- 每個玩家選擇一個顏色

- 其遊戲順序不變：藍色，黃色，紅色，綠色。

- 剩下的顏色為公用遊戲塊，各個玩家輪流使用該色遊戲塊。

- 最終得分的計算方式跟標準四人遊戲一樣。公用遊戲塊的得分忽略不計。



### D) 1 個玩家（腦筋急轉彎）

單個玩家也能通過如下步驟來考驗其智慧：

- 與 84 塊遊戲塊一起動動腦。

遵守上述規則的基礎上將 84 塊遊戲塊全部放在 20x20 的遊戲板上。更高難度的玩法：跟上面同樣的玩法，但是遊戲塊的擺放順序按尺寸大小降冪進行。你必須先放 5 方格的遊戲塊，然後是 4 方格，接下來是 3 方格，2 方格，最後是單個方格的遊戲塊。

- 與 20 塊四格遊戲塊動動腦。將 20 塊 4 格遊戲塊置於 8x10 的長方形遊戲塊中。  
更高難度：跟上述玩法相同，但是任意一塊同色遊戲塊互相不能接觸。
- 與 48 塊 5 方格遊戲塊一起動動腦。  
將 48 塊 5 方格遊戲塊放入 15x16 的長方形遊戲板中。更高難度：跟上述玩法相同，但是任意一塊同色遊戲塊互相不能接觸。

## 策略技巧：

- 遊戲開始時，先占住遊戲板的中央位置，以便佔有最多的空間。如果一開局就困在角落，你就不可能放入很多遊戲塊。
- 嘗試在開局的時候將最大的遊戲塊放入遊戲板上。如果把最大的遊戲塊留到遊戲最後，可能就沒有足夠的空間來放置他們。留意遊戲塊的角落，為下一步棋留出餘地。
- 充分利用手上遊戲塊的特性。學習如何利用遊戲塊各異的形狀，發揮其或進攻或防守的潛力。
- 整個遊戲的過程中，遊戲區域的每個邊緣需要保留至少一個的撤退方案。
- 圍堵遊戲對手突出角落，阻止他/她繼續前進。  
注意事項：要有耐心—有時候需要適當遠離遊戲對手，讓他/她暴露出來，這樣就能更有效地圍堵他/她。
- 當你在更加開闊的地方攻城掠地的時候，留意並佔領那些沒有玩家攻佔的方格（和他們相配的遊戲塊）。你總有機會可以回到那個保護地。
- 遊戲進行時，不僅要留意自己剩餘的遊戲塊，還要留心對手剩餘的遊戲塊。如果他/她手裏沒有合適的遊戲塊，對手就不能侵佔空地了。

記住：將所有遊戲塊放入遊戲板的玩家能夠贏得 20 分。要儘量阻止對手將他/她手中所有的遊戲塊放入遊戲板，即使這可能無法將自己的遊戲塊放入遊戲板。