

UNO Hello Kitty & Friends

內容物：

總共 112 張牌如下：

19 張藍色牌 — 0 到 9

19 張綠色牌 — 0 到 9

19 張粉紅色牌 — 0 到 9

19 張黃色牌 — 0 到 9

8 張「罰抽兩張牌」(Draw Two) — 藍、綠、粉紅、黃各 2 張

8 張「迴轉卡」(Reverse) — 藍、綠、粉紅、黃各 2 張

8 張「禁止卡」(Skip) — 藍、綠、粉紅、黃各 2 張

4 張 凱蒂貓萬用牌(Wild)

4 張 三麗鷗家族王牌(Wild Draw Four)

4 張 酷企鵝牌(Badtz-Maruk)

遊戲目的：

在每一回合中，成為第一個出完所有手牌的玩家！所有其他玩家剩餘手牌的點數就是你的得分。在數個回合中，第一個得到總分 500 分的玩家獲得勝利！

遊戲設定：

1. 每個玩家抽一張牌，抽到數字最大的玩家發牌(除了數字牌以外的牌皆為 0)。
2. 發牌者洗牌並發給每位玩家 7 張牌。
3. 將剩下的牌面朝下放置，成為抽牌堆。
4. 牌堆頂端的第一張牌翻出來即成為棄牌堆。**注意：**如果第一張翻出為**動作牌**，請見**動作牌**的功能。

遊戲開始：

由發牌者左手邊玩家開始。

輪到你的回合時，你必須從你的手牌中出一張牌對應棄牌堆最上面一張，可以對應它的數字、顏色或符號(各個符號代表各類動作牌，詳情請見動作牌的功能)。

舉例：若棄牌堆牌為紅 7，則玩家必須出紅色牌或者任意顏色數字為 7 的牌。又

或者，可以出一張萬用牌(請見動作牌的功能)。

若你手牌中沒有牌可以對應棄牌堆的牌，則你必須要抽一張牌。如果抽到剛好可以出的牌，你可以選擇出牌或者是換下一位玩家。

當手上有可以對應的牌，你也可以選擇不出，若是如此，你必須從牌堆抽一張牌。如果你恰好抽中可以出的牌的話，你還是可將它在這回合內丟出。但是你就只能出抽中的那張牌，而不能動用手上原先就有的牌。

動作牌的功能：

罰抽兩張牌(Draw Two)：當你出這張牌時，下一家必須立刻抽兩張牌並結束他的回合。此牌只能出在同樣顏色或者同樣為抽兩張牌後。若是在遊戲開始時翻出這張牌，沒有特殊規則。

迴轉卡(Reverse)：當你出這張牌時，原先的遊戲方向將反轉(如果目前遊戲方向為往左，則會換成往右；反之亦然)。此牌只能出在同樣顏色或者同樣為迴轉卡之後。若是在遊戲開始時翻出這張牌，則發牌者會成為起始玩家，遊戲改為向右進行。

禁止卡(Skip)：當你出這張牌時，下一位玩家會跳過他的回合。這張牌只能出在同樣顏色或者同樣為禁止卡之後。若是在遊戲開始時翻出這張牌，則發牌者左手邊玩家被跳過，因此再左手邊的玩家成為起始玩家。

凱蒂貓萬用牌 (Wild)：當你出這張牌時，你可以決定接下來出牌的顏色(任何顏色，包含此刻的棄牌顏色)。無論你手上是否有其他可以出的牌，你都可以出萬用牌。若是在遊戲開始時翻出這張牌，則發牌者左手邊的玩家可以選擇顏色並繼續遊戲。

三麗鷗家族王牌 (Wild Draw 4)：當你出這張牌時，你可以指定顏色並讓下一位玩家抽四張牌後結束他的回合。不過！你只能在你手中都沒有任何能對應當前牌的顏色的情況下才能出此牌(不過手牌中若有可對應的數字或動作牌依舊可以出王牌)。若是在遊戲開始翻出這張牌，請將它洗回牌堆重新抽一張。

注意：若你懷疑有人出三麗鷗家族王牌時不合規定(即有對應的顏色牌時)，則你可以質疑對方。對方必須給你看他手上的所有手牌，若質疑成功，對方需代替你抽四張牌；然而若質疑失敗，則你必須額外加抽兩張牌(共六張)！

酷企鵝牌(Badtz-Maró)：小心這隻調皮的企鵝！當你打出這張牌時，手上最少

牌的玩家必須多抽 4 張牌！如果有許多人同為手牌最少的玩家，他們都必須多抽 4 張牌。這張牌同時也是萬用牌，打出這張牌的玩家可以決定接下來出牌的顏色。若是在遊戲開始時翻出這張牌，則發牌者左手邊的玩家可以選擇顏色並繼續遊戲。

遊戲結束&處罰：

當你出的牌為倒數第二張時，你必須大喊“UNO”(表示“一”)以示你只剩下一張手牌。若沒喊“UNO”且在下一位玩家還未開始他的回合時，被其他玩家抓到，則你必須立即抽兩張牌。

一旦有一位玩家手牌全出完，這一輪即結束並馬上算分(詳見計分方式)，而後將重新開始遊戲。

若在最後一輪出的牌為罰抽兩張或三麗鷗家族王牌，則下一位玩家必須抽兩張或四張牌，且這些牌會被計分。

如果牌堆被抽完還未有玩家手牌全出完，則棄牌堆的牌會再被重新洗牌並繼續遊戲。

計分方式：

一回合中，第一位出完所有手牌的玩家得到其他對手玩家手牌的分數，計分方式如下：

數字牌(0-9).....	數字代表分數
罰抽兩張牌.....	20 分
迴轉卡.....	20 分
禁止卡.....	20 分
凱蒂貓萬用牌.....	50 分
三麗鷗家族王牌.....	50 分
酷企鵝牌.....	50 分

一旦一回合的分數被計算完成，若此時還未有玩家獲得 500 分，則將洗牌重新新的一輪。

遊戲勝利：

第一位獲得 500 分的玩家，即獲勝！

其他計分方式：

另一種計算得分的方法就是在每一回合都結算成績。當任一位玩家積分達到 500 分時，最低分的那位玩家就贏了。