

UNO 小小兵 2 規則

內容物：

112 張卡片，包含：

19 張黃色牌—數字 0 到 9

19 張綠色牌—數字 0 到 9

19 張紅色牌—數字 0 到 9

19 張紫色牌—數字 0 到 9

8 張罰抽兩張牌（Draw Two cards）—各兩張

8 張迴轉牌（Reverse cards）—各兩張

8 張禁止牌（Skip cards）—各兩張

4 張萬用牌（Wild cards）

4 張萬用罰抽四張牌（Wild Draw Four cards）

4 張傻傻兵功夫萬用牌（Wild Dumb Fu Cards）

遊戲目的：

成為每輪首先出完手中所有卡牌的玩家，剩下所有玩家的卡牌分數總和就是這個玩家的該輪得分，每輪得分累加後，第一個達到 500 分的玩家獲勝。

遊戲設置：

1. 每個玩家抽一張牌，抽到數字最大的玩家為起始玩家（任何特殊牌以零計算）。
2. 起始玩家洗牌並發 7 張牌給每位玩家。
3. 將剩餘的牌面朝下放置，作為牌庫。
4. 起始玩家翻開牌庫的第一張牌，放入棄牌堆，作為棄牌。注意：如果翻開的棄牌卡是功能牌，請參見“功能牌的功能”中的特別說明。

遊戲開始：

由發牌者左邊的玩家先開始。每次輪到你時，你必須從手牌中出一張與棄牌堆頂對應的牌，對應的牌可以是相同數字、相同顏色或是相同的功能牌（請看功能牌之規則說明）。

舉例：如果棄牌堆的牌是藍色 7，你可以出任何一張的藍牌或是任何一張的數字為 7 的牌。或者，你也可以打出萬用牌 (Wild) (請看功能牌之規則說明)。

若你沒有任何對應的牌或萬用牌 (Wild)，你必須從牌庫抽一張牌。如果你抽的牌剛好符合可出牌的條件，你可以馬上出這張牌，否則即換下一位玩家。

在有可以出的牌的情況下，你也可以選擇不出牌並從牌庫抽一張牌。如果你抽的牌剛好符合可出牌的條件，你可以馬上出這張牌，但你不能在抽牌後選擇從手中出牌。

功能牌的使用方法

罰抽兩張牌 (Draw Two Card)：



當你出這張牌時，你的下一位玩家必須立即從牌庫抽兩張牌並結束他的回合。

迴轉牌 (Reverse Card)：



當你出這張牌，遊戲進行方向相反 (順時鐘變成逆時鐘，逆時鐘變成順時鐘)。

禁止牌 (Skip Card)：



當你出這張牌，下一位玩家的回合將跳過，輪到下下一位玩家。

萬用牌 (Wild Card)：



當你打出這張牌，你必須「說出」你想要更換的顏色，你甚至可以喊出當前的顏色。你可以在你手上有別張可以出的牌時，選擇出萬用牌。若遊戲一開始翻出的第一張牌是萬用牌，發牌者左方的玩家可決定顏色。

萬用罰抽四張牌 (Wild Draw 4 Card)：



當你打出這張牌，你必須「說出」你想要更換的顏色，你甚至可以喊出當前的顏色；同時下一位玩家必須立即從牌堆抽四張牌並結束他的回合，但與萬用牌不同的是，此牌必須在你沒有其他牌符合當前的「顏色」時才能使用。若遊戲一開始翻出的第一張牌

是此牌，請將牌放回牌堆底部並再抽一張。

*註記：下一位玩家可以對打出萬用罰抽四張牌（Wild Draw 4 Card）的人提出質疑，即懷疑他有其他牌可以出，並請他展示手牌。若打出此牌者確實有其他牌可以出，他必須代替下一位玩家抽四張牌作為懲罰；但若打出此牌者確實無其他牌可出，則下一位玩家必須多抽 2 張牌作為懲罰（共六張）。

傻傻兵功夫萬用牌（Wild Dumb Fu Cards）：



當你打出這張牌時，你的下一位玩家需要學小小兵做出一個看起來很好笑的功夫動作，而且這個動作必須持續直到遊戲回到你的回合，如果失敗，就必須罰抽 2 張牌作為懲罰！

這張牌也是萬用牌，所以你可以選擇繼續遊戲的顏色。如果這張牌在遊戲開始時出現，則起始玩家左手邊的玩家選擇出牌的顏色。

遊戲結束

當你打出倒數第二張牌時，你必須大喊“UNO”（意為“一”），表示你手中只剩下一張牌了。如果你沒有大喊“UNO”，而且在下一位玩家出牌前被抓到了，你必須罰抽兩張牌。

直到一個玩家手中牌出完，這輪遊戲就結束了。計分（參見“計分”），然後開始下一輪遊戲。

如果一輪中打出的最後一張牌是“罰抽兩張牌”或“萬用並罰抽四張牌”，那麼下一位玩家必須罰抽兩張或四張牌。計算總分時，這些牌的分數需要累加到一起。

如果牌庫中的牌被摸完時，沒有任何一個玩家打完手中的牌，則將棄牌庫重新洗牌，繼續遊戲。

計分

一輪遊戲中首先出完手中所有牌的玩家，那麼剩下所有玩家的積分總和就是這個玩家的積分，具體如下：

- 所有的數字牌(0-9)…………牌面上的數值
- 罰抽兩張牌…………20 分
- 迴轉牌…………20 分
- 禁止牌…………20 分

萬用牌……………50 分

萬用牌罰抽四張牌……………50 分

傻傻兵功夫萬用牌……………50 分

這輪牌中的得分計算之後，如果沒有玩家達到 500 分，重新洗牌，然後開始下一輪遊戲。

遊戲獲勝

首先累計到 500 分的玩家獲得勝利。

其他記分方式

另一種記分方式是以記流水帳的形式，記錄每輪結束後每個玩家所剩手牌的總分。當某個玩家的分數達到 500 分時，得分最低的玩家獲得勝利。