

UNO 擊卡樂！

人數:2 人以上

適合年齡：7 歲以上

內容物：

112 張卡片如下：

18 張藍色卡片—1 到 9

18 張綠色卡片—1 到 9

18 張紅色卡片—1 到 9

18 張黃色卡片—1 到 9

4 張迴轉卡片—每色各 1 張

8 張跳過卡片—每色各 2 張

8 張全部丟棄卡片—每色各 2 張

4 張單次打擊卡片—每色各 1 張

8 張雙重打擊卡片—每色各 2 張

4 張萬用卡片

4 張萬用攻擊卡片

發牌機 × 1

發牌機前蓋 × 1

注意：

1. 不可以對準眼睛或臉發射。只能用來發射本遊戲提供的配件。不要在射擊距離內有人時發射。
2. 如果卡片在橡膠滾軸上滑動而射不出來，請用濕布或沾酒精擦拭。

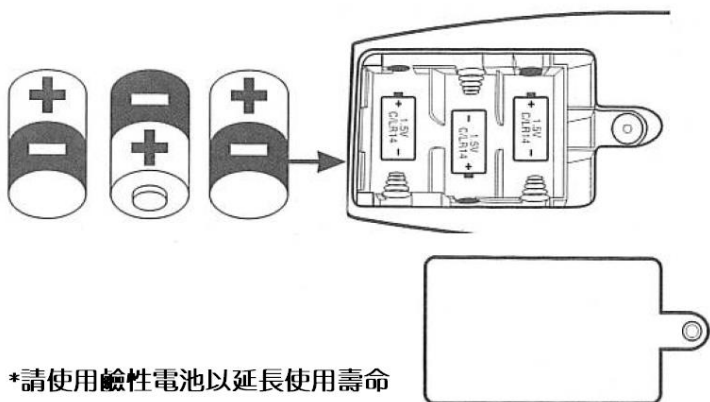
請從盒內取出所有配件，清點是否與配件列表相符。

請保留此說明書，未來可以參考裡面的重要資訊。

如何安裝電池：

UNO ATTACK 擊卡樂！需要 2 號鹼性電池 3 顆(遊戲沒內附)。只能使用鹼性電池，其他類型的電池可能會讓裝置無法使用。

1. 用十字螺絲起子(遊戲沒內附)旋鬆並掀開電池蓋。
2. 如下圖所示安裝 3 顆 2 號鹼性電池(見下圖)
3. 把電池蓋重新裝上，滑入定位，壓緊並鎖上螺絲。

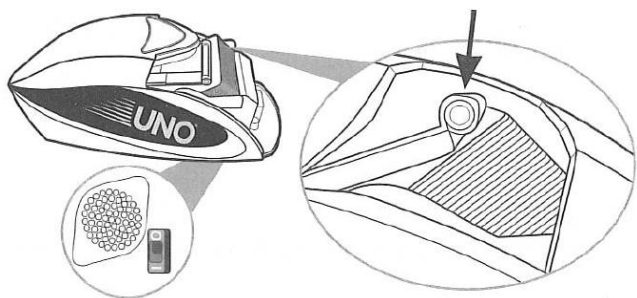


目標：

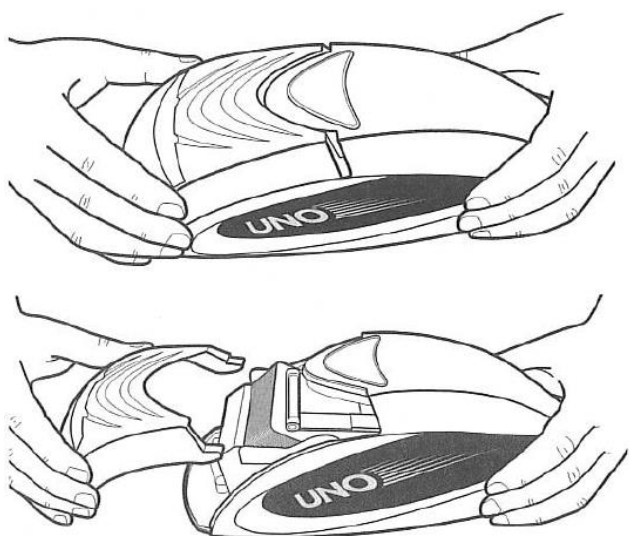
當你第一個出完手上的卡片，你獲得來自其他對手剩餘卡片的分數。最早獲得 500 分的玩家贏得遊戲。

UNO ATTACK 擊卡樂！規則概要：

每位玩家發 7 張卡片。將一張卡片放在桌上成為棄牌堆。打開發牌機，將剩餘的卡片面朝下裝進去。關上發牌機，並將發牌機底下的開關扳至「ON」。



注意：關上發牌機時，將背蓋滑入直到卡入定位。當你正確關上應該會聽到「咔」聲。



重要：在遊戲進行時，永遠讓發牌機朝向正在進行回合的玩家。

記得：不是每次按下按鈕都會有卡片射出來。這不是件壞事，特別是當你是按下按鈕的人。當你正確按下按鈕時，你會清楚聽到「叮」聲讓你知道你做對了。

第一位玩家出一張卡片，必須與棄牌堆的卡片相同顏色、數字或是符號。

例如棄牌堆的卡片是紅色的 7，你必須在棄牌堆上打出紅色的卡片或是任何顏色的數字 7。或是你可以打出一張合適的特殊卡片(詳見特殊卡片的部分)。如果你沒有任何對應的卡片可以出，你必須按下發牌機的按鈕。如果沒事發生，發牌機轉向下一位玩家。如果有卡片射出來了，你必須把他們加進你的手上。接著輪到左邊的玩家繼續遊戲(除非有人打出一張反轉卡片-詳見特殊卡片的部分)。

你必須在你打出倒數第二張牌之前大喊「UNO！」(1 的意思)，代表你只剩下一張牌了。如果沒做到(當然是因為被其他玩家抓到)，你必須按 2 下發牌機按鈕。

只要有玩家出完所有卡片，就會統計分數(詳見計分的部分)並重新開始遊戲。以上就是 UNO 擊卡樂！規則概要。

接著是細部規則：

決定起始玩家：

每位玩家抽一張卡片，抽到數字最大的人負責發牌。如果你抽到特殊牌，不幸地他們不算數字。發給每位玩家 7 張卡片，翻出一張卡片成為棄牌堆，並將剩下的卡片裝入發牌機。由發牌者左手邊的玩家成為起始玩家。

特殊卡片：

反轉：



只是反轉遊戲進行方向，向左變成向右，反之亦然。如果發牌者第一張翻出了反轉卡片作為棄牌堆，改為向右而非向左進行遊戲。

跳過：



下一位玩家被「跳過」並失去他的回合。如果第一張牌翻出了跳過，起始玩家被跳過由下一位玩家開始。

萬用卡：



這張卡片可以被打在任何卡片上。打出這張牌的人要宣告一個顏色，下一張卡片必須是被宣告的顏色。即使你手上還有其他卡片可以出，你依然可以打出萬用卡。如果第一張牌翻出了萬用卡，起始玩家宣告並打出一種顏色。

全部丟棄：



當你想要棄掉手中所有同顏色的卡片時，可以打出這張卡片。例如當棄牌堆是黃色的 7 時，你可以打出黃色的「全部丟棄」卡片，將你手上所有黃色的卡片全部扔進到棄牌堆。(你也可以在棄牌堆上是「全部丟棄」卡片時，接著打出「全部丟棄」。) 如果第一張牌翻出了全部丟棄，起始玩家必須打出全部丟棄，或是相同顏色的卡片，做不到的話他必須按 1 下發牌機按鈕。

單次打擊：



下一位玩家必須按 1 下發牌機按鈕，並結束他的回合，由再下一位玩家繼續進行遊戲。如果第一張牌翻出了單次打擊，起始玩家必須按 1 下發牌機按鈕並結束他的回合，由下一位玩家(發牌者左手邊第二位玩家)開始遊戲。

雙重打擊：



下一位玩家必須按 2 下發牌機按鈕，並結束他的回合，由再下一位玩家繼續進行遊戲。如果第一張牌翻出了雙重打擊，起始玩家必須按 2 下發牌機按鈕並結束他的回合，由下一位玩家(發牌者左手邊第二位玩家)開始遊戲。

萬用攻擊：



打出這張卡片的玩家必須宣告一種顏色，做為下一張牌必須使用的顏色，接著選擇任何一位玩家承受「攻擊」。將發牌機轉向被指定的玩家，這名玩家因為被攻擊了，必須按 2 下發牌機按鈕。接著按照原本規定的方向繼續進行遊戲。(打出萬用攻擊的玩家，向左或是因為反轉卡片而向右的第二位玩家繼續遊戲)

大量打擊規則：

每當有人對你使用打擊卡片(單次打擊、雙重打擊、萬用攻擊)，你可以從手上打出任意一張打

擊卡片(無論任何顏色)，把它變成大量打擊牌堆。這意味著你不需要承受打擊，而且下一位玩家必須承受這兩次打擊卡片的效果。如果下一位玩家也有打擊卡片，他也可以將打擊卡片加入大量打擊牌堆，藉此逃過所有的打擊效果，並轉移給再下一位玩家。以此類推直到有玩家手上沒有打擊卡片，他必須承受所有大量打擊牌堆中的打擊效果。

例如：你右手邊的玩家打出了單次打擊卡片。通常這代表你必須按 1 下發牌機按鈕，但你手上有一張雙重打擊卡片。你可以打出來並形成一個大量打擊牌堆，累計了 3 次打擊。(你的雙重打擊加上原有的單次打擊) 下一位玩家又打出了萬用攻擊卡片，在大量打擊牌堆中增加了 2 次打擊(現在是 5 次)，並且可以把這些攻擊轉移給任意玩家。她選擇了原本那位玩家，不幸地他手上沒有任何打擊卡片，他沒辦法轉移這些攻擊，所以只好承受 5 次打擊，按 5 下發牌機按鈕。

注意：如果第一張打出的牌是萬用攻擊卡片，而被攻擊的玩家手上有打擊卡片，他可以打出來形成大量打擊牌堆。**依照現行方向，被攻擊玩家的下一位必須打出一張打擊卡片，否則承受所有的打擊。**

如果你按完指定次數的按鈕之前，發牌機的卡片就已經射完了，你可以放棄剩餘的打擊次數。

在大量打擊牌堆結算後，依照現行方向，由打出第一張打擊卡片玩家的下一位繼續進行遊戲。

結束：

剩下一張卡時，你必須大喊「UNO!」(1 的意思)，才可以打出最後一張卡。如果你沒有喊，你必須按 2 下發牌機按鈕。(當然是因為被其他玩家抓到)

如果你忘了喊「UNO!」，然後在你的卡「碰」到棄牌堆前，且其他玩家抓到你之前，你自己發現你忘記喊，你就沒事了，不會受到懲罰。

除非倒數第二張牌碰到棄牌堆，否則你不能抓他忘了喊「UNO!」。另外，你不可以在此後一位玩家的回合開始後抓剛剛的玩家沒有喊「UNO!」。「回合開始」定義為打牌或按下發牌機按鈕。

若有玩家打出萬用攻擊卡片當作最後一張牌，還是要如常執行這張卡再結束遊戲。

一旦棄牌堆快滿了(看起來數量接近完整牌堆)，將棄牌堆洗牌後，重新裝進發牌機。

特殊規則：

如果觸發發牌機後有卡片出來但沒有掉落，由觸發發牌機的玩家將這些牌加入手中。

計分：

當你出完你手中的牌時，其他玩家手上的牌就是你的積分，計分方式如下：

數字卡片(1-9).....	牌面的數值
迴轉卡片.....	20 分
跳過卡片.....	20 分
單次打擊卡片.....	20 分
雙重打擊卡片.....	40 分
全部丟棄卡片.....	30 分
萬用卡片.....	50 分
萬用攻擊卡片.....	50 分

第一個達到 500 分的玩家就是贏家。或者，這遊戲也可以用另一種流水帳的計分方式，記錄每輪結束後每個玩家所剩手牌的總分，當某個玩家達到 500 分時，得分最低的玩家獲勝。

放棄：

你可能會手上的牌可以出但不想出，如果你想這麼做，你必須按發牌機的按鈕，結束你的回合。

處罰：

若有人建議其他人如何出牌，他必須按 4 下發牌機的按鈕。

兩人遊戲：

UNO ATTACK!的兩人遊戲規則-當只有兩人遊戲時，使用以下的特殊規則：

1. 迴轉卡片視同跳過卡片，出迴轉卡片的玩家可以立即出下一張卡片。
2. 出跳過卡片的玩家可以立即出下一張卡片。
3. 當有人出雙重打擊卡片而你的對手按 2 下發牌機按鈕後，還是你的回合

挑戰遊戲：

挑戰 UNO ATTACK!-這個挑戰用流水帳的計分方式，各自記錄每輪結束後每位玩家所剩手牌的總分，當有玩家達到你們預設的分數，我們建議 500 分，就從這個挑戰被淘汰。當只剩兩位玩家的時候就開始正面交鋒(請看兩人遊戲的部分)，當有玩家達到或超過你們預設的分數他就輸了。最後一輪的贏家就是這場挑戰遊戲的最終勝利者。