# UNO 基本卡

### 內容物:

- 112 張卡片,包含:
- 19 張藍色牌 —數字 0 到 9
- 19 張綠色牌 —數字 0 到 9
- 19 張紅色牌 —數字 0 到 9
- 19 張黃色牌 —數字 0 到 9
- 8 張罰抽兩張牌(Draw Two cards) (四種顏色各兩張)
- 8 張迴轉卡(Reverse cards)一(四種顏色各兩張)
- 8 張禁止卡(Skip cards)一(四種顏色各兩張)
- 4 張萬用牌(Wild cards)
- 4 張萬用抽 4 張牌(Wild Draw Four cards)
- 1 張轉色及對調卡
- 3 張瘋狂指令卡

#### 游戲目的:

成為第一個出完手牌的玩家!每局將會計算分數,先到達 500 分的人獲勝。

### 遊戲準備:

- 1. 洗牌。
- 2. 每位玩家抽一張牌,抽到數字最大的人發牌。
- 3. 重新洗牌,發牌者發給每位玩家七張手牌。
- 4. 將剩下的牌面朝下放置,疊成一個牌堆。
- 5. 從牌堆頂翻出第一張牌並捨棄掉。**注意**:這時翻出的牌若是行動牌,請看行動牌之規則說明。

### 遊戲開始:

由發牌者左邊的玩家先開始。必須從手牌中,出一張相對應棄牌堆的牌,相對應的牌可以是對應數字、顏色。

舉例:如果棄牌堆的牌是藍色 7,你可以出任何一張的藍牌或是任何一張的數字為 7 的牌。

除了對應牌,你也可以利用萬用牌(Wild)來變換牌的顏色。使用萬用牌你可以指定任何你想要的顏色。

舉例:如果棄牌堆的牌是藍色 2,你可以出一張萬用牌(Wild)將它改成黃色。

若你沒有任何可以對應的牌或萬用牌(Wild),你必須從牌堆抽一張牌。如果你抽的牌剛好符合可對應的條件(顏色、數字),你可以出牌,否則,即換下一位玩家。

遊戲的順序為順時針。若還未有人獲勝,而牌堆已經抽完,則將棄牌堆的牌重洗,繼續接下來的回合。

#### 動作牌功能:

**罰抽兩張牌(Draw Two Card)**:當你出這張牌時,你的下一位玩家必須立即從牌 堆抽兩張牌並結束他的回合。

迴轉牌(Reverse Card):當你出這張牌,遊戲進行方向相反(順時鐘變成逆時鐘, 逆時鐘變成順時鐘)。

禁止卡(Skip Card):當你出這張牌,下一位玩家的回合將跳過,輪到下下一位玩家。

**萬用牌(Wild)**:你可以出在任意顏色或數字的牌上!當你打出這張牌,你必須" 說出"你想要更換的顏色,你甚至可以喊出當前的顏色。你可以在你手上有別張 可以出的牌時,選擇出萬用牌。若遊戲一開始翻出的第一張牌是萬用牌,發牌 者左方的玩家可決定顏色。

**萬用抽 4 張牌(Wild Draw 4 Card)**: 你可以出在任意顏色或數字的牌上!當你打出這張牌,你必須"說出"你想要更換的顏色,你甚至可以喊出當前的顏色,而下一位玩家必須立即從牌堆抽四張牌並結束他的回合,但與萬用牌不同的是,此牌必須在你沒有其他牌符合當前的顏色時才能使用。若遊戲一開始翻出的第一張牌是此牌,請將牌放回牌堆底部並再抽一張。

註記:下一位玩家可以懷疑打出此牌(Wild Draw 4 Card)的人有其他牌可以出,請他展示他手牌。若打出此牌者有其他牌可以出,他將抽四張牌作為懲罰且此牌無效,若打出此牌者確實無其他牌可出,則下一位玩家則多抽 2 張牌作為懲罰(共六張)。

**轉色及對調卡牌**: 出牌者可以指定一個顏色,並可選任何一位玩家交換全部手牌 後。下位玩家需根據指定顏色進行遊戲。

**瘋狂指定卡牌**:開賽前玩家可指定此卡牌規則,出牌後,根據卡牌指令完成指定指令。出牌者可以指定一個顏色,下位玩家需根據指定顏色進行遊戲。

### 遊戲結束&大喊 UNO:

當你的手牌剩兩張,而在出倒數第二張手牌前,你必須大喊"UNO"(代表"一")表示手上剩最後一張牌。若你沒喊"UNO",且在下一家回合開始之前,被任何一位玩家抓到,你必須從牌堆抽兩張牌。只要有一玩家出完所有手牌,則此回合結束並計算分數。若最後一張牌為罰抽兩張牌或乏抽四張牌,下一位玩家必須先抽牌再計分。當抽牌堆已沒有牌且尚未有人獲勝,請將棄牌堆重新洗牌後繼續遊戲。

## 分數計算

第一位打完牌的人可獲得分數,獲得多少根據其他人手上的手牌計算

數字牌(0 到 9)-------數字多少等於幾分(例如:手上剩 0,1,2,9,則 0+1+2+9=12)

抽兩張牌------20 分 迴轉卡-----20 分 禁止卡-----20 分 萬用牌-----50 分

轉色及對調牌------50分

**瘋**狂指令牌------50 分

### 遊戲勝利:

第一位達到 500 分的玩家,即可獲勝!!!

#### 其他計分方式:

另一個計算得分的方法就是在每一回合都結算成績。當任一位玩家積分達到 500 分時,最低分的那位玩家就贏了。