

UNO PARTY

內容物：

224 張標準遊戲牌

目標：

成為第一位把手牌都出完的玩家

UNO® Party 簡述：

你可以依照經典原版 UNO® 的規則，一樣通過匹配顏色、數字或符號的出牌方式來遊玩 UNO® Party，且 UNO® Party 增添了遊戲卡的數量，可以讓更多的玩家同時一起遊玩。而想當然有這麼多玩家一起玩，遊戲會變得更嘈雜、瘋狂和狂野！像所有 UNO 一樣，當你只剩下最後一張手牌時，你仍然要大喊 “UNO！”

設置：

1. 從牌組中找出 “ 方向追蹤牌 ” (Direction Tracker Card) 和 “ 連鎖牌 ” (Link Card)，並將它們放在一旁備用 (詳見下方的額外卡牌介紹)
2. 選擇一位莊家洗混剩餘的牌組。 小訣竅：因為遊戲卡有很多張，所以如果

洗牌上有困難，可以將牌組分成幾份
請其他玩家幫忙洗。

3. 牌組洗好後發給每位玩家 7 張手牌。
4. 將剩餘的牌組面朝下放在桌子中央，
形成牌庫。
5. 將 “ 方向追蹤牌 ” 放在每個玩家都
能看到的方，順時針箭頭面朝上。
6. 將 “ 連鎖卡 ” 放在桌面中央。(稍後
會使用到)
7. 將牌庫頂一張牌翻開，正面朝上放置
在桌面中央，形成棄牌堆。如果翻開
的牌是一張行動牌，請忽略它並翻開
下一張牌。
8. 莊家左邊的玩家先開始，遊戲順時針
進行。

遊戲開始：

輪到你時，請在棄牌堆上打出一張符合出牌
規則的牌來減少你的手牌。

如果手牌中有符合的牌，你可以打在棄牌堆上

1. 打出的牌必須至少匹配棄牌堆頂第一張
牌的其中一個屬性：顏色、數字或符
號。且一次只能打出一張牌。

2. 如果你打出的是一張行動牌，可以執行它的效果！（詳見下方的行動牌功能介紹）

如果手牌中沒有符合的牌，從牌庫抽一張卡片放到手牌中。

1. 如果剛抽到的牌能匹配棄牌堆第一張牌的屬性（見上文），那你可以直接將它打出來。
2. 即使你手牌中有可以符合出牌規則的牌，你也可以選擇不出它來從牌庫抽一張牌。

一旦您打出或抽出了一張牌，就輪到下一位玩家。

注意：如果牌庫沒牌了，將棄牌堆第一張牌留在桌面中央，其餘牌洗混形成新的牌庫。

大喊 UNO：

當你手上只剩一張手牌時，你必須大喊“UNO”來提醒其他玩家你即將獲勝。

但是，如果在輪到下一位玩家之前，有人抓到你沒喊“UNO”並且比你先喊出來，那麼你必須從牌庫抽 2 張牌！

遊戲勝利：

當有玩家打出最後一張手牌時，他獲勝。可以洗牌開始新的一局遊戲。

加快遊戲(選用規則)：

如果你手牌中有一張數字牌與棄牌堆第一張牌的數字和顏色完全一樣，你可以不按當前遊戲順序立刻打出這張牌。且順序直接輪到你繼續遊戲。但你最好動作要快點；如果原本輪到的玩家先出牌了，那你就太不走運了。

注意：如果不小心打出一張不符合的牌，你必須收回這張牌之外，還要從牌庫多抽一張牌。

額外卡牌：



方向追蹤牌 (Direction Tracker

Card)：

這張卡會放在桌面上每個玩家都能看到的地方。當有玩家打出迴轉牌時，將方向追蹤牌翻面來標示遊戲順序新的進行方向。



連鎖牌 (Link Card)：

當有玩家打出「萬用連鎖卡 Wild Drawn

Together Card」時，他可以將連鎖卡分別放在被選中的兩人面前作為標記。

行動牌功能：



罰抽兩張牌 (Draw Two Card):

當你出這張牌時，你的下一位玩家必須立即從牌堆抽兩張牌並結束他的回合。



迴轉牌 (Reverse Card):

當你出這張牌，遊戲進行方向相反（順時鐘變成逆時鐘，逆時鐘變成順時鐘）。



禁止牌 (Skip Card):

當你出這張牌，下一位玩家的回合將跳過，輪到下下一位玩家。



萬用牌 (Wild Card):

當你打出這張牌，你必須「說出」你想要更換的顏色，你甚至可以喊出當前的顏色。你可以在你手上有別張可以出的牌時，選擇出萬用牌。若遊戲一開始翻出的第一張牌是萬用牌，發牌者左方的玩家可決定顏色。



指定罰抽牌 (Point Taken Card):

當你打出這張牌，請先倒數 3...2...1！時間到時，所有玩家都要指向另外 1 名玩家。分別數一數每位玩家被多少隻手指指到，然後每位玩家必須從牌庫罰抽等量的牌加入手牌（最多 5 張）。

小訣竅：為了確保每位玩家不要搞錯抽牌數量，當數手指時，可以請指著你的玩家舉手，每舉起一隻手（最多五隻）抽一張牌，接著這些玩家放下他們的手指。請依遊戲進行順序結算抽牌數量，直到所有玩家的手指都放下。



萬用累積牌 (Wild Pile Up Card) :

當你打出這張牌，從牌庫抽一張牌並將它面朝上放在你面前，形成一個迷你牌堆（如果這張牌是萬用行動牌，再抽一張牌放在迷你牌堆上，直到抽出一張非萬用行動牌為止）。下一位玩家必須打出一張與迷你牌堆相同顏色的牌（可以打出萬用牌，但不能改變迷你牌堆顏色，也可以打出相同顏色的行動牌，但不會執行功能）並將迷你牌堆照遊戲進行順序傳下去。最後，

當有玩家無法再打出與迷你牌堆相同顏色的牌，他必須將整個迷你牌堆加入手牌中！由當前回合順序的下一位玩家繼續進行遊戲。

注意：遊戲繼續進行的顏色是此次迷你牌堆的顏色，無法選擇新顏色。



萬用連鎖牌 (Wild Draw

Together Card):

當你打出這張牌，選擇兩名玩家在他們兩人面前分別放置一張連鎖卡，然後可以選擇是否更換顏色，接著繼續遊戲。之後的遊戲中，每當面前有連鎖卡的兩位玩家中任一位必須抽牌時，另一位玩家也需要抽相同數量的牌。如果此牌再次打出，必須選擇兩位新的玩家進行連鎖。當有玩家打出指定罰抽牌 (Point Taken Card) 時，所有的連鎖會結束，將連鎖牌再次放到一旁備用。萬用連鎖牌也是萬用牌，所以你可以選擇接下來遊戲進行的顏色。



萬用罰抽四張牌 (Wild Draw 4

Card):

這張牌可以匹配所有牌的屬性，所以無論棄牌堆上是什麼牌都可以打出來。但是此牌只能在你手牌中沒有任何一張符合當前「顏色」的牌時才能使用。

當你打出這張牌，下一位玩家有兩個選擇：罰抽 4 張牌並結束他的回合；或是對你發起挑戰。

如果下一位玩家對你發起挑戰，你必須向他展示你所有的手牌，確認你是否有任何一張能符合棄牌堆當前「顏色」的牌，萬用牌也算。

- 如果你沒有符合「顏色」的牌：挑戰者改成罰抽 6 張牌而不是 4 張，並結束他的回合。
- 如果你至少有一張符合「顏色」的牌：挑戰者無須抽牌，而你必須罰抽 4 張牌。

萬用罰抽四張牌也是萬用牌，所以你可以選擇接下來遊戲進行的顏色。(無論挑戰的結果為何)

記分方式 (可自由選擇是否使用) :

當有玩家把手牌都出完時，他會根據其他
玩家手中剩餘的牌來獲得分數。

每種牌的分數如下：

- 數字牌 (1 到 9) -----數字為幾等於幾分
- 任何顏色的行動牌----- 20 分
(禁止牌、迴轉牌、罰抽兩張牌、指定罰
抽牌)
- 任何萬用行動牌-----50 分
(萬用牌、萬用罰抽四張牌、萬用連鎖
牌、萬用累積牌)

分別記錄每位玩家的得分。當有玩家達到
500 分，他就是贏家。