

UNO MINECRAFT

內容物：

112 張如下：

19 張藍卡-0 至 9

19 張綠卡-0 至 9

19 張紅卡-0 至 9

19 張黃牌-0 至 9

8 張罰抽兩張牌-

(藍色、綠色、紅色和黃色各 2 張)

8 張迴轉卡-

(藍色、綠色、紅色和黃色各 2 張)

8 張禁止牌-

(藍色、綠色、紅色和黃色各 2 張)

4 張萬用牌

4 張萬用罰抽 4 張牌

4 張苦力怕 (Creeper) 卡

遊戲目標：

在每一回合中，成為第一個出完你所有牌的
玩家，並為你的對手所持有的牌加分。各輪
的分數會累積，第一個達到 500 分的玩家
獲勝。

設置：

1. 每位玩家抽一張牌；抽到最大號碼的玩家發牌（將任何有符號的牌算作零）。
2. 莊家洗牌，給每個玩家發 7 張牌。
3. 將剩下的牌面朝下，形成一個牌庫。
4. 牌庫的最上面的牌被翻過來，形成一個棄牌堆。

注意：如果有任何行動牌（符號）被翻過來棄牌堆，請看行動牌的功能，以了解特殊說明。

遊戲開始：

莊家左手邊的玩家開始遊玩。

輪到你時，請在棄牌堆上打出一張符合出牌規則的牌來減少你的手牌。

範例：如果棄牌堆上的卡片是藍色的 7，玩家必須放下一張藍色卡片或任何顏色的 7。或者，玩家可以放下一張萬用卡（見行動卡的功能）。

如果你沒有與棄牌堆上的卡片相符合的，你必須從牌庫頂抽一張卡片。如果你拿起的卡片可以打出，你可以立即將它打出。或者是結束回合，遊戲會依序下一位玩家。

你也可以選擇不從手上打一張可出的牌。

如果這麼做，你必須從牌庫抽一張牌。如果你拿起的卡片可以打出，你可以立即將它打出，但是你在抽牌後不得從手牌，再打出其他牌。

行動牌功能：



罰抽兩張牌 (Draw Two Card):

當你打出這張牌時，下一個玩家必須抽兩張牌並錯過他們的回合。這張牌只能在同色或另一張罰抽兩張牌上打出。如果在遊戲開始時翻起，同樣的規則適用。



迴轉牌 (Reverse Card):

當你打出這張牌時，遊戲的方向會發生逆轉 (如果目前遊戲是向左，那麼遊戲就會向右，反之亦然)。這張牌只能打在相匹配

的顏色上，或打在另一張迴轉牌上。如果這張牌在遊戲開始時被翻起，莊家先出，然後遊戲向右而不是向左移動。



禁止牌 (Skip Card):

這張牌只能打在相配的顏色上，或打在另一張禁止牌上。如果在遊戲開始時翻出一張禁止牌，莊家左邊的玩家就會被 "跳過"，因此該玩家左邊的玩家開始遊戲。



萬用牌 (Wild Card):

當你打出這張牌時，你可以選擇繼續遊戲的顏色 (任何顏色，包括在打出萬用牌之前的顏色)。你可以在你的回合中打出一張萬用牌，即使你手中有其他可出的牌。如果在遊戲開始時翻出一張萬用牌，莊家左邊的人可以選擇開始遊戲的顏色。



萬用罰抽四張牌 (Wild Draw Four Card):

當你打出這張牌時，你可以選擇繼續玩的顏色，而且下一個玩家必須從抽牌堆中抽

出四張牌，並失去他們的回合。然而，有一個小插曲！你只能在你手中沒有另一張與棄牌堆中的顏色相匹配的牌時才可以打出這張牌（但如果你有相匹配的數字或行動牌，打出這張牌也是可以的）。如果在遊戲開始時被翻出來，請將這張牌放回卡組，並挑選另一張牌。

注意：如果你懷疑有一張萬用罰抽四張牌被非法使用在你身上（即該玩家有一張匹配的牌），那麼你可以挑戰該玩家。被挑戰的玩家必須向您（挑戰者）展示他們的手牌。如果有，被挑戰者必須抽出 4 張牌，而不是你。但是，如果被挑戰者是清白的，你必須抽出 4 張牌，再加上 2 張牌（共 6 張）！



苦力怕牌 (Creeper Card):

當你從牌庫中抽出這張牌時，你必須立即把它展示給其他玩家。接下來，你必須從牌庫中再抽出 3 張牌，並把它們加入你的手牌。如果這 3 張額外的牌中有一張也是苦力怕牌，不要把它給其他玩家看，只要

把它放在你的手裡，像使用普通的萬用牌一樣使用它。

苦力怕牌也是一張萬用牌，所以你可以選擇遊戲的顏色。如果這張牌在遊戲開始時被翻出來，莊家左邊的人就會選擇開始遊戲的顏色。

遊戲結束：

當你打出最後一張牌時，你必須喊 "UNO" (意思是 "一")，表示你只剩下一張牌。如果你不喊 "UNO"，並且在下一個玩家開始玩之前被抓住，你必須抽兩張牌。

一旦玩家沒有牌了，這個回合就結束了。分數將被計入 (見計分)，遊戲重新開始。

如果一個回合的最後一張牌是抽二或抽四的牌，下一個玩家必須分別抽二或抽四的牌。這些牌在總分時被計算在內。

如果在抽牌堆被耗盡時，沒有玩家沒有牌了，那麼丟牌堆會被重新洗牌，遊戲繼續。

記分方式 (可自由選擇是否使用)：

當有玩家把手牌都出完時，他會根據其他玩家手中剩餘的牌來獲得分數。

每種牌的分數如下：

數字牌 (0 到 9) -----數字為幾等於幾分

任何顏色的行動牌-----20 分

(禁止牌、迴轉牌、罰抽兩張牌)

任何萬用行動牌-----50 分

(萬用牌、萬用罰抽四張牌、苦力怕牌)

分別記錄每位玩家的得分，如果沒有玩家

達到 500 分，則重新洗牌並開始新一輪。

贏得比賽

獲勝者是第一個達到 500 分的玩家。

另類得分和獲勝

另一種得分方法是記錄每個玩家在每輪結

束時剩下的分數。當一名玩家達到 500

分時最低的玩家為獲勝者。