UNO junior Move

向您的孩子介紹 UNO®,激勵他們在玩耍中學習和成長。

每個新關卡都提供了增強或學習新技能的機會,並且增強您最喜愛的經典遊戲知識!

UNO junior Move 規則概述:

通過將手中的牌與棄牌堆最上面的牌配對來出光 所有的手牌。

您可以按**顏色、數字**以及**圖形**進行配對!

為了產生一些額外的樂趣,每當你打出一張帶有星形圖案的牌時,你都必須站起來並執行一個動作(稍後會詳細介紹)。 UNO Junior Move 共有三個級別的遊戲:初級、中級和高級。隨著關卡難度的增加,會添加一些卡片,像是跳過玩家、反轉遊戲順序,甚至讓人抽出額外的卡牌!

設置:

遊玩前,請將 4 MOVE!卡片從牌堆中拿出。









跳躍

跳舞

拍手

屈身

將它們洗牌,然後面朝下讓每個玩家抽一張 牌。每個玩家都將抽到的牌面朝上放在他們面 前。這張卡將告訴玩家每當打出帶有星形圖案的 卡片時必須執行什麼動作。

星型圖案:

你會注意到有些卡牌隨機印有一個星星的圖案。 每當你打牌時有出現星星圖案,你必須站起來並 執行你的動作。

例如,您指定的動作是"跳舞"當你將一張帶有星形圖案的牌放到棄牌堆上時,你必須站起來並跳舞(您可以決定跳舞有多可笑)。跳躍、拍手和屈身也是如此。動作結束後你的回合也同時結束。

高級級別注意事項:如果您打出一張帶有星形圖標的牌,但忘記執行動作,被其他玩家發現了,您必須額外抽一張牌!

如何遊玩:

洗牌後,向每位玩家**發五張牌**。



家長小叮嚀:

讓初學者面朝上放牌,這樣你就可以幫助他們進

行遊戲!

用剩餘的牌做一個抽牌堆,然後將最上面的牌翻

過來形成棄牌堆。





抽牌堆(牌面向下) 棄牌堆(牌面向上)

輪到你時,配對:







顏色(相同藍色)/數字(相同 5)/圖案(相同圖案)

如果手牌中沒有符合的牌,從牌庫抽一張卡片放

到手牌中。(如果剛抽到的牌能符合棄牌堆第一

張牌那你可以直接將它打出來。)

當你出到最後一張牌時,大喊「UNO!」如果

你不這樣做,有人抓到你的錯誤,你必須抽兩張

額外的牌!

繼續玩到有人出完手中的牌。他就贏了!

難度:

1. 初級

適合剛開始學習遊戲的最幼小玩家。

他們將學到...

- 輪流
- 顏色和數字識別

該怎麼做?從牌堆中取出所有行動牌(請參

閱行動牌章節)。

家長小叮嚀:首先配對圖案而不是數字。

2. 中級

將一些行動牌加回牌堆中以加快遊戲。

他們將學到...

- 批判思維
- 排序和分類

該怎麼做?將迴轉牌、禁止牌和萬用牌添加

回牌堆中,但**不添加**罰抽一張牌和罰抽兩張

牌。

家長小叮嚀:無論棄牌堆上有什麼,您都可以隨

<mark>時打出萬用牌。</mark>

3. 高級

將懲罰牌<mark>添加</mark>到牌堆中以增加遊玩樂趣!

他們將學到...

- 邏輯
- 解決問題

<mark>該怎麼做?</mark>將抽一張和抽兩張牌<mark>添加</mark>到牌堆

中使用,也包括所有的行動牌。

請記住,如果您打出一張帶有星形圖案的

牌,但忘記執行動作,其他玩家抓住了您

您必須額外抽一張牌!

家長小叮嚀:無論顏色如何,您都可以在行

動牌上打出另外一張相同的行動牌。

行動牌功能:



罰抽一張牌(Draw One Card):

當你出這張牌時,你的下一位玩家必須立

即從牌堆抽一張牌並結束他的回合。



罰抽兩張牌(Draw Two Card):

當你出這張牌時,你的下一位玩家必須立 即從牌堆抽兩張牌並結束他的回合。



禁止牌(Skip Card):

當你出這張牌,下一位玩家的回合將跳

過,輪到下下一位玩家。



迴轉牌(Reverse Card):

當你出這張牌,遊戲進行方向相反(順時

鐘變成逆時鐘,逆時鐘變成順時鐘)



萬用牌(Wild Card):

當你打出時,你必須「說出」你想要更換

的顏色,你甚至可以喊出當前的顏色。

遊戲卡內容:

56 張卡片包含:

- 8 張藍色角色卡-1 到 8
- 8 張紅色角色卡-1 到 8
- 8 張綠色角色卡-1 到 8
- 8 張黃色角色卡-1 到 8
- 4 張罰抽一張牌-四色各一張
- 4 張罰抽兩張牌-四色各一張
- 4 張禁止牌-四色各一張
- 4 張迴轉牌-四色各一張
- 4 張萬用牌
- 4 張 4 MOVE!卡片-四色各一張