

# UNO 蜘蛛人

## 內容物：

112 張卡片

## 遊戲目的：

成為第一個出完所有手牌的玩家。

## 遊戲設置：

1. 選擇一位玩家為發牌者，洗牌並且發牌。
2. 發 7 張牌給每位玩家。
3. 將剩餘的牌面朝下放置，作為牌庫。
4. 翻開牌庫的第一張牌，放入棄牌堆，作為棄牌。注意：如果翻開的棄牌卡是功能牌，忽略它並翻開下一張卡。
5. 發牌者左手邊的玩家為起始玩家，從起始玩家開始遊戲，以順時針方向進行。

## 遊戲開始：

輪到你時，請在棄牌堆上打出一張符合出牌

規則的牌來減少你的手牌。

如果手牌中有符合的牌，你可以打在棄牌堆上

1. 打出的牌必須至少匹配棄牌堆頂第一張牌的其中一個屬性：顏色、數字或符號。且一次只能打出一張牌。
2. 如果你打出的是一張行動牌，可以執行它的效果！（詳見下方的行動牌功能介紹）

如果手牌中沒有符合的牌，從牌庫抽一張卡片放到手牌中。

1. 如果**剛抽到的牌**能匹配棄牌堆第一張牌的屬性（見上文），那你可以直接將它打出來。
2. 即使你手牌中有可以符合出牌規則的牌，你也可以選擇不出它來從牌庫抽一張牌。

一旦您打出或抽出了一張牌，就輪到下一位玩家。

**注意：**如果牌庫沒牌了，將棄牌堆第一張牌留在桌面中央，其餘牌洗混形成新的牌庫。

**大喊 UNO：**

當你手上只剩一張手牌時，你必須大喊

“UNO” 來提醒其他玩家你即將獲勝。

但是，如果在輪到下一位玩家之前，有人抓到你沒喊“UNO” 並且比你先喊出來，那麼你必須從牌庫抽 2 張牌！

## 遊戲勝利：

當有玩家打出最後一張手牌時，他獲勝。可以洗牌開始新的一局遊戲。

## 功能牌的使用方法：

### 罰抽兩張牌：



當你出這張牌時，你的下一位玩家必須立即從牌庫中抽出兩張牌，並且直接結束他的回合。

### 跳過牌：



當你打出這張牌，下一位玩家的回合將跳過，輪到下下一位玩家。

### 迴轉牌：



當你打出這張牌，遊戲進行方向相反。(順時鐘變成逆時鐘，逆時鐘變成順時鐘)

## 萬用牌：



無論牌堆最上方是什麼牌，當你打出這張牌，你必須「說出」你想要更換的顏色，並繼續遊戲。

## 萬用跳越牌：



首先，當你打出這張牌後須選擇一個顏色。接下來，其他玩家需要亮出自己的手牌，手上有你所宣告顏色的牌的玩家回合會被跳過。然後按照當前順序在跳過的玩家之後繼續進行遊戲。如果沒有人持有你所宣告的顏色的牌，不會跳過任何人，正常繼續進行遊戲。你所選擇的顏色是接下來出牌者需要出的顏色。

## 萬用抽四張牌：



無論牌堆最上方是什麼牌這張都能夠打出來。但它有個限制，它只能夠在你手中沒有可以打出的牌時才可以使用。當你打出這張牌時，下一位玩家有兩個選擇：抽四張牌並直接結束回合或者進行挑戰。如果玩家選擇挑戰你，那你必須向他們展示你的所有手牌，以確認你的手讓是否真的沒有任何其他

可以打出的牌(其他萬用牌也視為可打出的牌)。

如果你沒有其他可以打出的牌，挑戰者必須抽六張牌並直接結束回合。如果你有其他可以打出的牌，你必須抽 4 張牌，挑戰者不需要抽牌。這張卡也是一張萬用牌，因此你可以選擇接下來的顏色(無論挑戰的結果如何)。

## 計分(可選擇的勝利方法)：

一輪遊戲中首先出完手中所有牌的玩家，那麼剩下所有玩家的積分總和就是這個玩家的積分，具體如下：

所有的數字牌(0-9)---牌面上的數值

任何顏色的行動牌 ( 禁止牌、跳過牌、罰抽兩張牌 )

---20 分

任何狂野行動卡(萬用牌、萬用跳越牌、萬用抽四張牌)---50 分

逐場記錄每位玩家的得分。當有玩家的積分達到 500 分時，那名玩家為勝者。