

# 反轉 UNO 遊戲卡-變形金剛

## 內容物：

112 張卡片

## 遊戲目的：

成為第一個出完所有手牌的玩家。

## 遊戲設置：

1. 由於牌組是雙面的，請確保每張牌的兩面都朝向同一個方向：所有「博派」的牌面朝向一邊，所有「狂派」的牌面向另一邊。
2. 選擇一位玩家為發牌者，洗牌並且發牌。
3. 發 7 張牌給每位玩家，玩家手牌的「博派」面朝向自己，「狂派」面朝向對手。
4. 將剩餘的牌面朝下放置，作為牌庫。
5. 將剩餘的牌組放置成一個抽牌堆，「博派」面朝下，「狂派」面朝上，組成牌庫抽牌。
6. 將抽牌堆頂端的牌翻開，開始形成棄牌堆，「博派」面朝上。

7. 由發牌者的左手邊玩家先開始，遊戲按順時針方向進行。

## 遊戲開始：

輪到你時，請在棄牌堆上打出一張符合出牌規則的牌來減少你的手牌。

如果手牌中有符合的牌，你可以打在棄牌堆上

1. 打出的牌必須至少匹配棄牌堆頂第一張牌的其中一個屬性：顏色、數字或符號。且一次只能打出一張牌。
2. 如果你打出的是一張行動牌，可以執行它的效果！（詳見下方的行動牌功能介紹）

如果手牌中沒有符合的牌，從牌庫抽一張卡片放到手牌中。

1. 如果**剛抽到的牌**能匹配棄牌堆第一張牌的屬性（見上文），那你可以直接將它打出來。
2. 即使你手牌中有可以符合出牌規則的牌，你也可以選擇不出它來從牌庫抽一張牌。

一旦您打出或抽出了一張牌，就輪到下一位玩家。

**注意：**將抽到的牌放入手牌時，此牌的朝向必須與手中的其他牌一致。例如，如果您當前正在玩「博派」面，請將新卡牌添加到您的手牌中，並使「汽車人」面朝向你。

## 大喊 UNO：

無論遊戲對象為卡牌的「博派」面還是「狂派」面，打出倒數第二張牌時，你必須喊出「UNO」(意思是「一張」)，表明自己手中只剩一張牌。如果在下一個人出牌前被發現你沒喊，則你必須抽 2 張牌。

但是，如果在輪到下一位玩家之前，有人抓到你沒喊“UNO”並且比你先喊出來，那麼你必須從牌庫抽 2 張牌！

## 遊戲勝利：

當有玩家打出最後一張手牌時，他獲勝。可以洗牌開始新的一局遊戲。

## “博派”功能牌的使用方法：

### 罰抽一張牌：



當你出這張牌時，下一位玩家必須抽 1 張牌，然後強制結束回合，不得出牌。

## 跳過牌：



當你打出這張牌，下一位玩家的回合將跳過，輪到下下一位玩家。

## 迴轉牌：



當你打出這張牌，遊戲進行方向相反。(順時鐘變成逆時鐘，逆時鐘變成順時鐘)

## 萬用牌-柯博文之力：



首先，出牌者選擇另一位玩家作為挑戰對象。然後，雙方亮出各自手牌中點數（1-9）最高的數字牌。

點數更高的一方贏得挑戰，最多可以丟棄 2 張手牌，但不能利用此規則丟棄最後一張手牌。

如果雙方點數相同或被挑戰的玩家手中沒有數字牌，則發起挑戰的玩家獲勝。棄牌時，獲勝

玩家將被丟棄的牌放在萬能牌「**柯博文之力**」

的下方，一同送入棄牌庫。「**柯博文之力**」是萬

能牌，所以贏得挑戰的玩家可選擇後續出牌的

顏色。

## 翻轉牌：



打出這張牌時，遊戲中的所有卡牌由「博派」面變為「狂派」面。打出翻轉牌後，先翻轉棄牌堆（剛打

出的牌會被放在最下方），然後翻轉抽牌堆，最後翻轉每位玩家的手牌。遊戲將以卡牌的「狂派」面繼續，直到有玩家打出另一張翻轉牌，然後所有卡牌變回「博派」面。可以打出翻轉牌的條件是：翻轉牌的顏色與上一位玩家打出的牌一致，或者上一位玩家恰好打出翻轉牌。

注意：所有卡牌翻轉後，如果棄牌堆最上方是功能牌（反轉、跳過、抽牌、翻轉），可以選擇不啟動這張牌的功能。如果棄牌堆最上方是萬能牌，打出翻轉牌的玩家可以選擇後續出牌的顏色。

## 萬用抽兩張牌：



這張牌可以匹配棄牌堆中的任何牌，所以出牌時不需要考慮牌面情況。不過，這裡有一項限制條件：

只有當手中沒有與棄牌堆顏色一致的牌時，才能打出萬能牌「+2」。

打出這張牌時，下一位玩家有兩個選擇：抽 2

張牌，然後強制結束回合，或者發起挑戰。

下一位玩家發起挑戰時，你必須公開手牌，證明

其中沒有與棄牌堆顏色一致的牌。萬能牌也算顏

色一致。

如果手牌中沒有顏色一致的牌：發起挑戰的玩家

將抽 4 張牌而非 2 張牌，然後強制結束回合。

如果手牌中有顏色一致的牌：你必須抽 2 張

牌，其他玩家不抽牌。

這張牌也屬於萬能牌，所以由打出這張牌的玩家

選擇後續出牌的顏色（不受挑戰結果的影響）。

## “狂派” 功能牌的使用方法：

罰抽五張牌：



打出這張牌時，下一位玩家必須抽 5 張牌，然後強制結束回合，不得出牌。

迴轉牌：



當你打出這張牌，遊戲進行方向相反。(順時鐘變成逆時鐘，逆時鐘變成順時鐘)

## 跳過牌：



打出這張牌時，所有玩家均被「跳過」( 強制結束回合 )。然後再次從打出該牌的玩家開始後續牌局。

## 翻轉牌：



打出這張牌時，遊戲中的所有卡牌由「博派」面變為「狂派」面。打出翻轉牌後，先翻轉棄牌

堆 ( 剛打出的牌會被放在最下方 )，然後翻轉抽牌堆，最後翻轉每位玩家的手牌。遊戲將以卡牌的「狂派」面繼續，直到有玩家打出另一張翻轉牌，然後所有卡牌變回「博派」面。可以打出翻轉牌的條件是：翻轉牌的顏色與上一位玩家打出的牌一致，或者上一位玩家恰好打出翻轉牌。

注意：所有卡牌翻轉後，如果棄牌堆最上方是功能牌 ( 反轉、跳過、抽牌、翻轉 )，可以選擇不啟動這張牌的功能。如果棄牌堆最上方是萬能牌，打出翻轉牌的玩家可以選擇後續出牌的顏色。

## 萬能牌-密卡登的統治：



首先，出牌者選擇另一位玩家作為挑戰對象。然後，雙方亮出各自的手牌。手牌中數字牌點數

(1-9) 最低的玩家必須從牌堆中

抽 2 張牌。如果雙方點數相同，則發起挑戰的

玩家獲勝。「密卡登的統治」是萬能牌，所以贏得

挑戰的玩家可選擇後續出牌的顏色。

## 萬能牌-變色：



打出這張牌時，下一位玩家必須抽牌，一直到抽到你指定的顏色

為止 (抽牌張數無限)，然後強制

結束回合。

不過，這裡有一項限制條件：只有當出牌者手中沒有與棄牌堆顏色一致的牌時，才能打出萬能牌

「變色」(如果數字一致或手中有功能牌，也可以打出這張牌)。

注意：如果懷疑上一位玩家違規 (手中原本有對應的牌) 打出萬能牌「變色」，你可以向該玩家

發起挑戰。該玩家必須向你 (挑戰者) 公開手

牌。如果確實違規，該玩家必須代替你抽牌，一直到抽到你指定的顏色為止。如果未違規，你必

須抽牌，一直到抽到指定顏色為止，然後再抽 2 張牌！萬能牌也算顏色一致。

### 積分 ( 另一種獲勝方法 ) :

每當有玩家獲勝時，可根據其他玩家的剩餘手牌獲得相應分數。

手牌分數：

所有的數字牌 ( 1-9 ) 以牌面上的數值為準

+1 -----10 分

+5、跳過、反轉與翻轉-----20 分

跳過一輪-----30 分

萬能牌「特殊規則」-----40 分

萬能牌「柯博文之力」、萬能牌「密卡登的統治」、萬能牌「+2」-----50 分

萬能牌「變色」-----60 分

每輪過後統計各位玩家的得分。積分最快達到 500 分的玩家即為優勝者。

注意：應根據遊戲結束時的牌面 (「博派」或「狂派」) 計算分值。