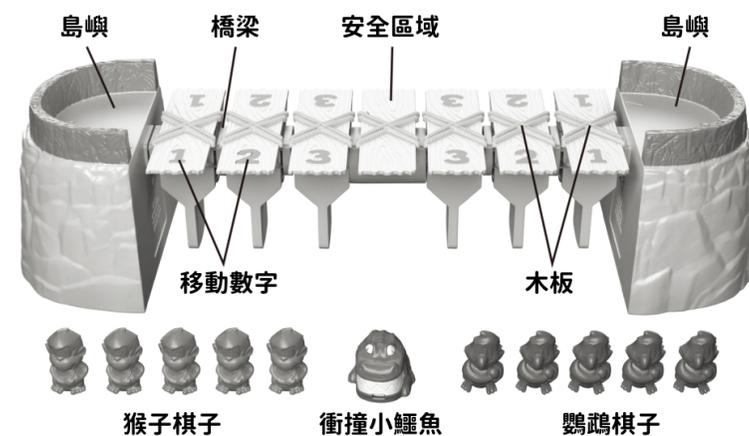


## 拿著你的水果，快跑！！不然鱷魚會把你甩到橋下！

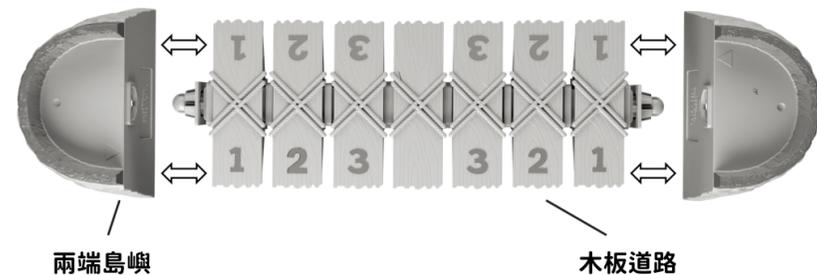
**遊戲目標：**  
成為第一個成功將三個棋子安全移到棋盤另一邊的玩家。

**遊戲配件：**  
1座橋（需要組裝）  
1隻 衝撞小鱷魚  
5隻 猴子棋子  
5隻 鸚鵡棋子



**遊戲設置：**  
將島嶼末端的部分夾在木板道路的兩側，組成橋樑。

**注意：**當你完成遊戲後，可以將兩端島嶼的部分從木板道路上拆下來，以便放回盒子里。



1

玩家決定想要使用哪個角色棋子。  
(有 5 個藍色鸚鵡帶著椰子，還有 5 個橙色猴子拿著香蕉)

把橋樑橫放在兩位玩家之間，讓玩家面對面對決。

檢查所有木板道路都放平，玩家眼前的數字顏色和玩家選的棋子要顏色一致。

每個玩家將他們的5個棋子全部放在他們左邊的島嶼上。

## 開始遊戲吧！

由下個生日的人當起始玩家。  
輪到你的時候可以做以下動作

### 滾動衝撞小鱷魚

將衝撞小鱷魚滾向橋樑，試圖翻起木板道路。

如果你成功翻起了一塊木板道路，木板道路上的數字表示你可以走幾步。

如果有棋子從你翻起的木板上掉落，那個棋子必須回到起始島嶼。要小心，任何從橋上掉落的棋子都必須回到起點，即使是你自己的棋子！

如果你不小心一次翻起了兩塊木板，那麼只算數字較小的那一塊。

### 移動你的棋子

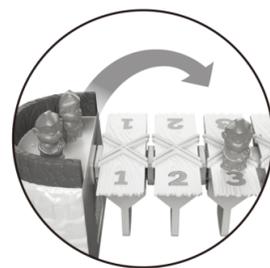
確保橋上的所有木板道路都平整且對齊後再開始移動。

你剛剛翻起的木板道路上的數字就是你現在可以走的步數。

木板道路上只能有一隻你的棋子。  
如果你到達了一塊木板道路已經有你的其他棋子，則跳到下一塊木板道路上。

你可以選擇用一個棋子走完所有步數，或者將步數分配給多個棋子。  
不同的策略可能會讓你更快安全將棋子送到另一端。

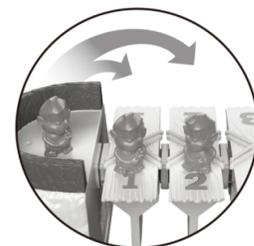
**舉例：**  
如果總步數是 3 步。



### 1. 使用一個棋子

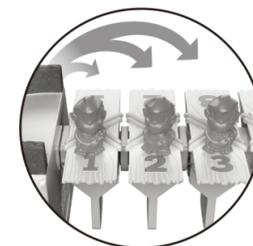
你可以讓一個棋子移動 3 步。

2



### 2. 使用兩個棋子

你可以讓一個棋子移動 2 步，另一個棋子移動 1 步。



### 3. 使用三個棋子

你可以讓三個棋子各移動 1 步。如果其中一個棋子已經在某塊木板道路上，別忘了跳到下一塊木板道路。

始終從左邊移動到右邊。

當你完成了步數的移動後，就輪到對手的回合了。

### 小知識與技巧

在分配步數時要仔細考慮。你能否讓棋子移動得更遠？

當你試圖將對手的棋子推下時，找出最靠近橋樑或最容易跳得更遠的棋子。

在橋的安全區域停下來休息。這些木板不會翻轉，所以你不會被推下去。

### 贏得遊戲

成功第一個將三個棋子移到對岸的玩家就是獲勝者！

©2023 Mattel. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted. PT Mattel Trading Indonesia, Pondok Indah Office Tower 2, 5<sup>th</sup> floor - Suite 502 Jl. Sultan Iskandar Muda Kav. V-TA, Pondok Indah Jakarta Selatan 12310, Indonesia.



3

